МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

ЧЕРНІВЕЦЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ

ІМЕНІ ЮРІЯ ФЕДЬКОВИЧА

Інститут фізико-технічних та комп’ютерних наук

Відділ комп’ютерних технологій

Кафедра комп’ютерних систем та мереж

**СИМУЛЯТОР ТРІЙКОВИХ КВАНТОВИХ МЕРЕЖ**

**482.362. 705010201-79 12 33-5**

**(Текст програми)**

Сторінок 22

2015

**АНОТАЦІЯ**

В даному програмному документі представлено текст програми,яка розроблена на таких технологіях: HTML5, Css, Javascript з використанням бібліотеки JQuery.

Програмний документ містить: розділів – 1, сторінок – 22.

ЗМІСТ

1.ЛІСТИНГ СКРИПТІВ………………………………………………………..…4

# 1.Лістинг скриптів

В данному розділі показано код скриптів програми. Скрипти відповідають за всі обчислення в нашій програмі.

$(function(){ var flag=1;

$('.line img').toggle( function(eventObject){

y = eventObject.target;

$('img[class=active]').removeClass('active');

$(this).addClass('active');

$(this).fadeTo(1000,0.5);

return (y);},

function(eventObject){

$(this).fadeTo(1000,1);

$(this).removeClass('active');

});//\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_тут при 1-му кліку на якусь лінію, вона стає прозрачна, їй додається клас active. При 2-му кліку - лінія стає нормальною і клас удаляється. ПОВЕРТАЄТЬСЯ у.

$('.line div[class\*=div]').click(function(eventObject){

$('div[id=thisDiv]').removeAttr("id");

a = $(this).attr("id",("thisDiv"));

return (a);

});

$('#ochustutu').click(function(eventObject){

$('#mycart div img[id=k]').remove();

$('#mycart div img[src\*=Line]').fadeTo(1000,1);

$('#mycart div:empty ').html("<img id='' src='Images/Line.bmp' alt='Line'/>");

});

//\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_тут при кліку на лініютому діву дається id thisDiv. ПОВЕРТАЄТЬСЯа

$('#forElements div').mousedown(function(eventObject){

z=eventObject.target;

z=$(this).attr("id","thisElement");

z.css({

'width': '40px',

'float':'left',

'width':'40px',

});

return(z);

});

//\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_тут при нажиманні кнопки на один з примітивів йому дається id thisElement. ПОВЕРТАЄТЬСЯ z.

$('#forElements img').draggable({

revert : 'invalid',

helper: 'clone',

cursor : 'move'

});

//\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_робим так, щоб примітиви можна було перетащувати.

$('#mycart div[class\*=div]').droppable({

drop: function(event, ui) {

var helmet = $(ui.draggable);

$('img[class=my]').removeClass('my');

var gg = $(helmet).clone().prependTo(a).fadeIn(1000).attr('class',"my");

//$('.active').prev().fadeTo(1,0).attr("alt",'nenujniy');

$(y).fadeOut();

$('#mycart img').mousedown(function(eventObject){

if(eventObject.button == 2){gg.remove(); $(y).fadeTo(1000,0.5);}

});

}

});

//\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_робим так, щоб div з лініями приймав наші примітиви. А лінію, яку ми вибрали з допомогою y ховаємо.

$('#forElements div img').droppable({

drop: function(event, ui) {

var helmet2 = $(ui.draggable);

helmet2.prependTo(z).fadeIn(1000);

$(y).fadeTo(1000,1);

}});

//\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_тепер робим div з примітивами приймающим, щоб ми могли примітив поставити назад. При цьому лінію, яку ми вибрали з допомогою y, показуєм.

function dodavannya (a,b){

var c;

if (a==0&&b==0){c=0;}

else if(((a=='1'&&b=='0'))||(a=='0'&&b=='1')){c=1}

else if(((a=='2'&&b=='0'))||(a=='0'&&b=='2')){c=2}

else if((a=='1'&&b=='1')){c=2}

else if(((a=='2'&&b=='1'))||(a=='1'&&b=='2')){c=0}

else if((a=='2'&&b=='2')){c=1}

else if((a=='0'&&b=='01')){c=1}

else if((a=='1'&&b=='01')){c=0}

else if((a=='2'&&b=='01')){c=2}

else if((a=='0'&&b=='02')){c=2}

else if((a=='1'&&b=='02')){c=1}

else if((a=='2'&&b=='02')){c=0}

else if((a=='0'&&b=='12')){c=0}

else if((a=='1'&&b=='12')){c=2}

else if((a=='2'&&b=='12')){c=1}

return (c);

}

//\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_функція додавання виконує додавання по модулю 3.

$("#my\_button1").toggle(function(){

/\* var newWin = window.open('truth\_table.html','new','width=520,height=200,toolbar=1');

newWin.focus(); \*/

if ( flag==1){

$("#true").html("<table id = 'TT'><thead >Таблицяістиності(Truth table)</thead><tr><td>A</td><td>A(0)=A</td><td>A(+1)=A+1</td><td>A(+2)=A+2</td><td>A(01)=2A+1</td><td>A(02)=2A+2</td><td>A(12)=2A</td><td></tr><tr><td>0 <br></br>1 <br></br>2</td><td>0 <br></br>1 <br></br>2</td><td>1 <br></br>2 <br></br>0</td><td>2 <br></br>0 <br></br>1</td><td>1 <br></br>0 <br></br>2</td><td>2 <br></br>1 <br></br>0</td><td>0 <br></br>2 <br></br>1</td></table>");

//\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_відкриваємтаблицюістиності.

}

},function(){

$("#true").html("");

});

var box\_1 = ['0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0'];

var box\_2 = ['0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0'];

var box\_3 = ['0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0'];

var box\_4 = ['0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0'];

var box\_5 = ['0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0'];

var box\_6 = ['0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0','0'];

var myArray = [box\_1,box\_2,box\_3,box\_4,box\_5,box\_6];

function input\_box\_1(){

for (var i=0; i<=30; i++){

var value\_input\_1 = $('#input\_1').val();

if(value\_input\_1==i){

myArray[0][0]=i;

}

}

//alert(myArray);

return (myArray);

}

function all\_div\_box\_1(){

for (var i=0; i<=30; i++){

var name = $(".div1\_"+i+" img");

if(name.attr("alt")=='1'){

myArray[0][i]='1'

}

else if(name.attr("alt")=='0'){

myArray[0][i]='0';

}

else if(name.attr("alt")=='2'){

myArray[0][i]='2';

}

else if(name.attr("alt")=='01'){

myArray[0][i]='01';

}

else if(name.attr("alt")=='02'){

myArray[0][i]='02';

}

else if(name.attr("alt")=='12'){

myArray[0][i]='12';

}

else{

myArray[0][i]='0';

}

}

}

function input\_box\_2(){

for (var i=0; i<=30; i++){

var value\_input\_1 = $('#input\_2').val();

if(value\_input\_1==i){

myArray[1][0]=i;

}

}}

function all\_div\_box\_2(){

for (var i=0; i<=30; i++){

var name = $(".div2\_"+i+" img");

if(name.attr("alt")=='1'){

myArray[1][i]='1'

}

else if(name.attr("alt")=='0'){

myArray[1][i]='0';

}

else if(name.attr("alt")=='2'){

myArray[1][i]='2';

}

else if(name.attr("alt")=='01'){

myArray[1][i]='01';

}

else if(name.attr("alt")=='02'){

myArray[1][i]='02';

}

else if(name.attr("alt")=='12'){

myArray[1][i]='12'; }

else{

myArray[1][i]='0';

}

}

}

function input\_box\_3(){

for (var i=0; i<=30; i++){

var value\_input\_1 = $('#input\_3').val();

if(value\_input\_1==i){

myArray[2][0]=i;

}

}}

function all\_div\_box\_3(){

for (var i=0; i<=30; i++){

var name = $(".div3\_"+i+" img");

if(name.attr("alt")=='1'){

myArray[2][i]='1'

}

else if(name.attr("alt")=='0'){

myArray[2][i]='0';

}

else if(name.attr("alt")=='2'){

myArray[2][i]='2';

}

else if(name.attr("alt")=='01'){

myArray[2][i]='01';

}

else if(name.attr("alt")=='02'){

myArray[2][i]='02';

}

else if(name.attr("alt")=='12'){

myArray[2][i]='12'; }

else{

myArray[2][i]='0';

}

}

}

function input\_box\_4(){

for (var i=0; i<=30; i++){

var value\_input\_1 = $('#input\_4').val();

if(value\_input\_1==i){

myArray[3][0]=i;

}

}}

function all\_div\_box\_4(){

for (var i=0; i<=30; i++){

var name = $(".div4\_"+i+" img");

if(name.attr("alt")=='1'){

myArray[3][i]='1'

}

else if(name.attr("alt")=='0'){

myArray[3][i]='0';

}

else if(name.attr("alt")=='2'){

myArray[3][i]='2';

}

else if(name.attr("alt")=='01'){

myArray[3][i]='01';

}

else if(name.attr("alt")=='02'){

myArray[3][i]='02';

}

else if(name.attr("alt")=='12'){

myArray[3][i]='12'; }

else{

myArray[3][i]='0';

}

}

}

function input\_box\_5(){

for (var i=0; i<=30; i++){

var value\_input\_1 = $('#input\_5').val();

if(value\_input\_1==i){

myArray[4][0]=i;

}

}}

function all\_div\_box\_5(){

for (var i=0; i<=30; i++){

var name = $(".div5\_"+i+" img");

if(name.attr("alt")=='1'){

myArray[4][i]='1'

}

else if(name.attr("alt")=='0'){

myArray[4][i]='0';

}

else if(name.attr("alt")=='2'){

myArray[4][i]='2';

}

else if(name.attr("alt")=='01'){

myArray[4][i]='01';

}

else if(name.attr("alt")=='02'){

myArray[4][i]='02';

}

else if(name.attr("alt")=='12'){

myArray[4][i]='12'; }

else{

myArray[4][i]='0';

}

}

}

function input\_box\_6(){

for (var i=0; i<=30; i++){

var value\_input\_1 = $('#input\_6').val();

if(value\_input\_1==i){

myArray[5][0]=i;

}

}}

function all\_div\_box\_6(){

for (var i=0; i<=30; i++){

var name = $(".div6\_"+i+" img");

if(name.attr("alt")=='1'){

myArray[5][i]='1'

}

else if(name.attr("alt")=='0'){

myArray[5][i]='0';

}

else if(name.attr("alt")=='2'){

myArray[5][i]='2';

}

else if(name.attr("alt")=='01'){

myArray[5][i]='01';

}

else if(name.attr("alt")=='02'){

myArray[5][i]='02';

}

else if(name.attr("alt")=='12'){

myArray[5][i]='12'; }

else{

myArray[5][i]='0';

}

}

}

function control\_line1 (){

for (var i=0; i<=30; i++){

for (var j=0; j<7; j++){

var name = $(".div1\_"+i+" img");

var name3 = $(".stolb"+i+"\_"+j+" img");

if ((name3.attr("alt")=='1')&&(name.attr("alt")=='control\_down')){

if(myArray[0][0]=='2'){

myArray[j-1][i]='1';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

for( k=1;k<i;k++){

var result = ("result"+k);

var tt;

if (k==1){

tt=myArray[0][0];}

result=dodavannya(tt,myArray[0][k]);

tt = result;

if (tt=='2'){

myArray[j-1][i]='1';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

}

}

if ((name3.attr("alt")=='2')&&(name.attr("alt")=='control\_down')){

if(myArray[0][0]=='2'){

myArray[j-1][i]='2';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

for( k=1;k<i;k++){

var result = ("result"+k);

var tt;

if (k==1){

tt=myArray[0][0];}

result=dodavannya(tt,myArray[0][k]);

tt = result;

if (tt=='2'){

myArray[j-1][i]='2';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

}}

if ((name3.attr("alt")=='01')&&(name.attr("alt")=='control\_down')){

if(myArray[0][0]=='2'){

myArray[j-1][i]='01';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

for( k=1;k<i;k++){

var result = ("result"+k);

var tt;

if (k==1){

tt=myArray[0][0];}

result=dodavannya(tt,myArray[0][k]);

tt = result;

if (tt=='2'){

myArray[j-1][i]='01';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

}}

if ((name3.attr("alt")=='02')&&(name.attr("alt")=='control\_down')){

if(myArray[0][0]=='2'){

myArray[j-1][i]='02';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

for( k=1;k<i;k++){

var result = ("result"+k);

var tt;

if (k==1){

tt=myArray[0][0];}

result=dodavannya(tt,myArray[0][k]);

tt = result;

if (tt=='2'){

myArray[j-1][i]='02';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

}

}

if ((name3.attr("alt")=='12')&&(name.attr("alt")=='control\_down')){

if(myArray[0][0]=='2'){

myArray[j-1][i]='12';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

for( k=1;k<i;k++){

var result = ("result"+k);

var tt;

if (k==1){

tt=myArray[0][0];}

result=dodavannya(tt,myArray[0][k]);

tt = result;

if (tt=='2'){

myArray[j-1][i]='12';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

}

}

}}}

function control\_line2 (){

for (var i=0; i<=30; i++){

for (var j=0; j<7; j++){

var name = $(".div2\_"+i+" img");

var name3 = $(".stolb"+i+"\_"+j+" img");

if ((name3.attr("alt")=='1')&&(name.attr("alt")=='control\_down')){

if(myArray[1][0]=='2'){

myArray[j-1][i]='1';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

for( k=1;k<i;k++){

var result = ("result"+k);

var tt;

if (k==1){

tt=myArray[1][0];}

result=dodavannya(tt,myArray[1][k]);

tt = result;

if (tt=='2'){

myArray[j-1][i]='1';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

}}

if ((name3.attr("alt")=='2')&&(name.attr("alt")=='control\_down')){

if(myArray[1][0]=='2'){

myArray[j-1][i]='2';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

for( k=1;k<i;k++){

var result = ("result"+k);

var tt;

if (k==1){

tt=myArray[1][0];}

result=dodavannya(tt,myArray[1][k]);

tt = result;

if (tt=='2'){

myArray[j-1][i]='2';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

}}

if ((name3.attr("alt")=='01')&&(name.attr("alt")=='control\_down')){

if(myArray[1][0]=='2'){

myArray[j-1][i]='01';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

for( k=1;k<i;k++){

var result = ("result"+k);

var tt;

if (k==1){

tt=myArray[1][0];}

result=dodavannya(tt,myArray[1][k]);

tt = result;

if (tt=='2'){

myArray[j-1][i]='01';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

}}

if ((name3.attr("alt")=='02')&&(name.attr("alt")=='control\_down')){

if(myArray[1][0]=='2'){

myArray[j-1][i]='02';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

for( k=1;k<i;k++){

var result = ("result"+k);

var tt;

if (k==1){

tt=myArray[1][0];}

result=dodavannya(tt,myArray[1][k]);

tt = result;

if (tt=='2'){

myArray[j-1][i]='02';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

}

}

if ((name3.attr("alt")=='12')&&(name.attr("alt")=='control\_down')){

if(myArray[1][0]=='2'){

myArray[j-1][i]='12';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

for( k=1;k<i;k++){

var result = ("result"+k);

var tt;

if (k==1){

tt=myArray[1][0];}

result=dodavannya(tt,myArray[1][k]);

tt = result;

if (tt=='2'){

myArray[j-1][i]='12';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

}

}

}}}

function control\_line3 (){

for (var i=0; i<=30; i++){

for (var j=0; j<7; j++){

var name = $(".div3\_"+i+" img");

var name3 = $(".stolb"+i+"\_"+j+" img");

if ((name3.attr("alt")=='1')&&(name.attr("alt")=='control\_down')){

if(myArray[2][0]=='2'){

myArray[j-1][i]='1';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

for( k=1;k<i;k++){

var result = ("result"+k);

var tt;

if (k==1){

tt=myArray[2][0];}

result=dodavannya(tt,myArray[2][k]);

tt = result;

if (tt=='2'){

myArray[j-1][i]='1';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

}}

if ((name3.attr("alt")=='2')&&(name.attr("alt")=='control\_down')){

if(myArray[2][0]=='2'){

myArray[j-1][i]='2';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

for( k=1;k<i;k++){

var result = ("result"+k);

var tt;

if (k==1){

tt=myArray[2][0];}

result=dodavannya(tt,myArray[2][k]);

tt = result;

if (tt=='2'){

myArray[j-1][i]='2';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

}}

if ((name3.attr("alt")=='01')&&(name.attr("alt")=='control\_down')){

if(myArray[2][0]=='2'){

myArray[j-1][i]='01';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

for( k=1;k<i;k++){

var result = ("result"+k);

var tt;

if (k==1){

tt=myArray[2][0];}

result=dodavannya(tt,myArray[2][k]);

tt = result;

if (tt=='2'){

myArray[j-1][i]='01';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

}}

if ((name3.attr("alt")=='02')&&(name.attr("alt")=='control\_down')){

if(myArray[2][0]=='2'){

myArray[j-1][i]='02';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

for( k=1;k<i;k++){

var result = ("result"+k);

var tt;

if (k==1){

tt=myArray[2][0];}

result=dodavannya(tt,myArray[2][k]);

tt = result;

if (tt=='2'){

myArray[j-1][i]='02';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

}

}

if ((name3.attr("alt")=='12')&&(name.attr("alt")=='control\_down')){

if(myArray[2][0]=='2'){

myArray[j-1][i]='12';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

for( k=1;k<i;k++){

var result = ("result"+k);

var tt;

if (k==1){

tt=myArray[2][0];}

result=dodavannya(tt,myArray[2][k]);

tt = result;

if (tt=='2'){

myArray[j-1][i]='12';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

}

}

}}}

function control\_line4 (){

for (var i=0; i<=30; i++){

for (var j=0; j<7; j++){

var name = $(".div4\_"+i+" img");

var name3 = $(".stolb"+i+"\_"+j+" img");

if ((name3.attr("alt")=='1')&&(name.attr("alt")=='control\_down')){

if(myArray[3][0]=='2'){

myArray[j-1][i]='1';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

for( k=1;k<i;k++){

var result = ("result"+k);

var tt;

if (k==1){

tt=myArray[3][0];}

result=dodavannya(tt,myArray[3][k]);

tt = result;

if (tt=='2'){

myArray[j-1][i]='1';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

}}

if ((name3.attr("alt")=='2')&&(name.attr("alt")=='control\_down')){

if(myArray[3][0]=='2'){

myArray[j-1][i]='2';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

for( k=1;k<i;k++){

var result = ("result"+k);

var tt;

if (k==1){

tt=myArray[3][0];}

result=dodavannya(tt,myArray[3][k]);

tt = result;

if (tt=='2'){

myArray[j-1][i]='2';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

}}

if ((name3.attr("alt")=='01')&&(name.attr("alt")=='control\_down')){

if(myArray[3][0]=='2'){

myArray[j-1][i]='01';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

for( k=1;k<i;k++){

var result = ("result"+k);

var tt;

if (k==1){

tt=myArray[3][0];}

result=dodavannya(tt,myArray[3][k]);

tt = result;

if (tt=='2'){

myArray[j-1][i]='01';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

}}

if ((name3.attr("alt")=='02')&&(name.attr("alt")=='control\_down')){

if(myArray[3][0]=='2'){

myArray[j-1][i]='02';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

for( k=1;k<i;k++){

var result = ("result"+k);

var tt;

if (k==1){

tt=myArray[3][0];}

result=dodavannya(tt,myArray[3][k]);

tt = result;

if (tt=='2'){

myArray[j-1][i]='02';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

}

}

if ((name3.attr("alt")=='12')&&(name.attr("alt")=='control\_down')){

if(myArray[3][0]=='2'){

myArray[j-1][i]='12';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

for( k=1;k<i;k++){

var result = ("result"+k);

var tt;

if (k==1){

tt=myArray[3][0];}

result=dodavannya(tt,myArray[3][k]);

tt = result;

if (tt=='2'){

myArray[j-1][i]='12';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

}

}

}}}

function control\_line5 (){

for (var i=0; i<=30; i++){

for (var j=0; j<7; j++){

var name = $(".div5\_"+i+" img");

var name3 = $(".stolb"+i+"\_"+j+" img");

if ((name3.attr("alt")=='1')&&(name.attr("alt")=='control\_down')){

if(myArray[4][0]=='2'){

myArray[j-1][i]='1';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

for( k=1;k<i;k++){

var result = ("result"+k);

var tt;

if (k==1){

tt=myArray[4][0];}

result=dodavannya(tt,myArray[4][k]);

tt = result;

if (tt=='2'){

myArray[j-1][i]='1';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

}}

if ((name3.attr("alt")=='2')&&(name.attr("alt")=='control\_down')){

if(myArray[4][0]=='2'){

myArray[j-1][i]='2';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

for( k=1;k<i;k++){

var result = ("result"+k);

var tt;

if (k==1){

tt=myArray[4][0];}

result=dodavannya(tt,myArray[4][k]);

tt = result;

if (tt=='2'){

myArray[j-1][i]='2';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

}}

if ((name3.attr("alt")=='01')&&(name.attr("alt")=='control\_down')){

if(myArray[4][0]=='2'){

myArray[j-1][i]='01';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

for( k=1;k<i;k++){

var result = ("result"+k);

var tt;

if (k==1){

tt=myArray[4][0];}

result=dodavannya(tt,myArray[4][k]);

tt = result;

if (tt=='2'){

myArray[j-1][i]='01';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

}}

if ((name3.attr("alt")=='02')&&(name.attr("alt")=='control\_down')){

if(myArray[4][0]=='2'){

myArray[j-1][i]='02';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

for( k=1;k<i;k++){

var result = ("result"+k);

var tt;

if (k==1){

tt=myArray[4][0];}

result=dodavannya(tt,myArray[4][k]);

tt = result;

if (tt=='2'){

myArray[j-1][i]='02';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

}

}

if ((name3.attr("alt")=='12')&&(name.attr("alt")=='control\_down')){

if(myArray[4][0]=='2'){

myArray[j-1][i]='12';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

for( k=1;k<i;k++){

var result = ("result"+k);

var tt;

if (k==1){

tt=myArray[4][0];}

result=dodavannya(tt,myArray[4][k]);

tt = result;

if (tt=='2'){

myArray[j-1][i]='12';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

}

}

}}}

function control\_line6 (){

for (var i=0; i<=30; i++){

for (var j=0; j<7; j++){

var name = $(".div6\_"+i+" img");

var name3 = $(".stolb"+i+"\_"+j+" img");

if ((name3.attr("alt")=='1')&&(name.attr("alt")=='control\_down')){

if(myArray[5][0]=='2'){

myArray[j-1][i]='1';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

for( k=1;k<i;k++){

var result = ("result"+k);

var tt;

if (k==1){

tt=myArray[5][0];}

result=dodavannya(tt,myArray[5][k]);

tt = result;

if (tt=='2'){

myArray[j-1][i]='1';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

}}

if ((name3.attr("alt")=='2')&&(name.attr("alt")=='control\_down')){

if(myArray[5][0]=='2'){

myArray[j-1][i]='2';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

for( k=1;k<i;k++){

var result = ("result"+k);

var tt;

if (k==1){

tt=myArray[5][0];}

result=dodavannya(tt,myArray[5][k]);

tt = result;

if (tt=='2'){

myArray[j-1][i]='2';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

}}

if ((name3.attr("alt")=='01')&&(name.attr("alt")=='control\_down')){

if(myArray[5][0]=='2'){

myArray[j-1][i]='01';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

for( k=1;k<i;k++){

var result = ("result"+k);

var tt;

if (k==1){

tt=myArray[5][0];}

result=dodavannya(tt,myArray[5][k]);

tt = result;

if (tt=='2'){

myArray[j-1][i]='01';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

}}

if ((name3.attr("alt")=='02')&&(name.attr("alt")=='control\_down')){

if(myArray[5][0]=='2'){

myArray[j-1][i]='02';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

for( k=1;k<i;k++){

var result = ("result"+k);

var tt;

if (k==1){

tt=myArray[5][0];}

result=dodavannya(tt,myArray[5][k]);

tt = result;

if (tt=='2'){

myArray[j-1][i]='02';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

}

}

if ((name3.attr("alt")=='12')&&(name.attr("alt")=='control\_down')){

if(myArray[5][0]=='2'){

myArray[j-1][i]='12';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

for( k=1;k<i;k++){

var result = ("result"+k);

var tt;

if (k==1){

tt=myArray[5][0];}

result=dodavannya(tt,myArray[5][k]);

tt = result;

if (tt=='2'){

myArray[j-1][i]='12';}

else {

myArray[j-1][i]='0';

}

}

}

}}}

function example2 (){

for (var j=0; j<7; j++){

for (var i=j+1; i<7; i++){

for (var y=0; y<=30; y++){

var name3 = $(".stolb"+y+"\_"+j+" img");

var name = $(".stolb"+y+"\_"+i+" img");

//console.log(name);

//console.log(name3);

if ( ( ((name.attr("alt")=='1')||(name.attr("alt")=='2')||(name.attr("alt")=='01')||(name.attr("alt")=='02')||(name.attr("alt")=='12'))&&(name3.attr("alt")=='control\_down') )||(((name3.attr("alt")=='1')||(name3.attr("alt")=='2')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='02')||(name3.attr("alt")=='12'))&&(name.attr("alt")=='control\_down'))){

for (var k=j+1; k<i; k++){

var name4 = $(".stolb"+y+"\_"+k+" div ");

name4.html("<img id='k' src='Images/PromLine.bmp' alt='PromLine'>");

}}

}}}}

$("#start").click(function(){

all\_div\_box\_1();

all\_div\_box\_2();

all\_div\_box\_3();

all\_div\_box\_4();

all\_div\_box\_5();

all\_div\_box\_6();

input\_box\_1();

input\_box\_2();

input\_box\_3();

input\_box\_4();

input\_box\_5();

input\_box\_6();

control\_line1();

control\_line2();

control\_line3();

control\_line4();

control\_line5();

control\_line5();

control\_line6 ();

example2();

for( i=1;i<=30;i++){

var result = ("result"+i);

var tt;

if (i==1){

tt=myArray[0][0];}

result=dodavannya(tt,myArray[0][i]);

tt = result;

$('#line\_0').text(tt);

}

for( i=1;i<=30;i++){

var result = ("result"+i);

var tt;

if (i==1){

tt=myArray[1][0];}

result=dodavannya(tt,myArray[1][i]);

tt = result;

$('#line\_1').text(tt);

}

for( i=1;i<=30;i++){

var result = ("result"+i);

var tt;

if (i==1){

tt=myArray[2][0];}

result=dodavannya(tt,myArray[2][i]);

tt = result;

$('#line\_2').text(tt);

}

for( i=1;i<=30;i++){

var result = ("result"+i);

var tt;

if (i==1){

tt=myArray[3][0];}

result=dodavannya(tt,myArray[3][i]);

tt = result;

$('#line\_3').text(tt);

}

for( i=1;i<=30;i++){

var result = ("result"+i);

var tt;

if (i==1){

tt=myArray[4][0];}

result=dodavannya(tt,myArray[4][i]);

tt = result;

$('#line\_4').text(tt);

}

for( i=1;i<=30;i++){

var result = ("result"+i);

var tt;

if (i==1){

tt=myArray[5][0];}

result=dodavannya(tt,myArray[5][i]);

tt = result;

$('#line\_5').text(tt);

}

var value = $('#input\_1').val();

var value2 = $('#input\_2').val();

$('#A').text("A = " +value);

$('#B').text("B = " +value2);

$('#0A').text(dodavannya(value,'0'));

$('#1A').text(dodavannya(value,'1'));

$('#2A').text(dodavannya(value,'2'));

$('#0B').text(dodavannya(value2,'0'));

$('#1B').text(dodavannya(value2,'1'));

$('#2B').text(dodavannya(value2,'2'));

});

$('#Control').toggle(function() {

$('.control\_lines').css({

'visibility':'visible',

'backgroundColor':'#D0FF96'

});

},

function() { $('.control\_lines').css({

'visibility':'hidden'

});}

);

$('#Delete').click(function() {

$('#box\_1 img:visible').last().slideUp();

$('#box\_2 img:visible').last().slideUp();

$('#box\_3 img:visible').last().slideUp();

$('#box\_4 img:visible').last().slideUp();

$('#box\_5 img:visible').last().slideUp();

$('#box\_6 img:visible').last().slideUp();

});

$('#Add').click(function() {

$('#box\_1 img:hidden').first().slideDown();

$('#box\_2 img:hidden').first().slideDown();

$('#box\_3 img:hidden').first().slideDown();

$('#box\_4 img:hidden').first().slideDown();

$('#box\_5 img:hidden').first().slideDown();

$('#box\_6 img:hidden').first().slideDown();

});

$('#Language').change(function(){

var str = "";

$( "select option:selected" ).each(function() {

if ($(this).hasClass("UA")){

var uk = "<p class = 'zag'><strong>Helper</strong></p><p class = 'shag1'><span class = 'vc'>1. Для початку роботи з симулятором</span> трійкових квантовиx мереж виберіть <br>місце(лінію), де Ви хочете поставити <br>примітив.</p><p class = 'shag1'> 2. Після цього виберіть примітив і <br>перетягніть його на лінію, яку Ви <br>вибрали раніше. Таким чином <br>складаються схеми в нашому <br>симуляторі.</p><p class = 'shag1'> 3. При натисканні на кнопку <span class = 'cl'><br> ' Контролюючі лінії '</span> появляються <br>допоміжні елементи для побудови <br>контрольованих ліній. Щоб побудувати таку лінію потрібно на один стовбець поставити допоміжний елемент і потрібний нам примітив.<br>Тоді при натисканні кнопки 'Старт' вона побудується автоматично.<br><span class = 'cl' id = 'pam'> Пам`ятайте!</span><br>На одному стовбцю можна побудувати <br>лише ОДИН контрольований елемент!</p><p class = 'shag1'> 4. Кнопки <span class ='baton'>'Видалити'</span> та <span class= 'baton'>'Додати'</span><br>видаляють та добавляють стовбець <br>ліній відповіно. Так Ви можете <br>вибрати потрібну Вам кількість ліній.<p class = 'shag1'> 5. Кнопка <span class ='baton'>'Старт'</span> виконує <br>обчислення побудованої нами схеми.<p class = 'shag1'> 5. Кнопка <span class ='baton'>'Очистити лінію'</span> видаляє всі примітиви зі схеми."

$("#start").val("Старт");

$("#Delete").val("Видалити");

$("#Add").val("Додати");

$("#helmetSale").text('Виберіть елемент :');

$("#my\_button1").val("Таблиця істиності для елементів");

$(".lan").text("Виберіть мову");

$("#Control").val("Контролюючі лінії");

$('#ochustutu').val("Очистити");

$("#helper").html(uk);

}

else if ($(this).hasClass("EN")){

$("#start").val("Start");

$("#Delete").val("Delete");

$("#Add").val("Add");

$("#helmetSale").text('Select an item :');

$("#my\_button1").val("truth table for element");

$(".lan").text("Select language");

$("#Control").val("Control lines");

$('#ochustutu').val("Clear");

var eng = "<p class = 'zag'><strong>Helper</strong></p><p class = 'shag1'><span class = 'vc'>1.1. To start working with a simulator captains select quant networks location (line) where you want to put primitive..</p><p class = 'shag1'> 2. Then select primitives drag it to the line you selected earlier. Soup scheme in our simulator.</p><p class = 'shag1'> 3. When you click on 'Control lines' appear Extras for building controlled lines. To build such a line in one column need to put an auxiliary element and we need primitive. Then when you click 'Start' it be built automatically. Remember! One column can build Only one controlled element!</p><p class = 'shag1'> 4. 'Remove' button and 'Add' remove and adds column vidpovino lines. Yes you can select the desired number of lines.<p class = 'shag1'> 5. button 'Start' performs calculation circuit constructed by us.<p class = 'shag1'> 5. Button 'Clear' deletes all primitives from the scheme."

$("#helper").html(eng);

}

});

});

});